

Block 1:

```
v1 := r4    -- n
v2 := r5    -- A
*v2 := 1
v8 := v1 << 2
v9 := v2 + v8
*v9 := 1
v17 := 1    -- i1
v42 := v1 >> 1
v26 := v2
v34 := v9
v18 := v1    -- (n+1-i1)
v19 := v1
    -- t1 = t0 × (n+1-i1)
v44 := v42 = 0
if v44 goto Block 4
else goto Block 3
```

Block 4:

```
goto *ra
```

Block 2 (no delays!):

```
v13 := v19 div v17
v17 := v17 + 1
v18 := v18 - 1
v26 := v26 + 4
v34 := v34 - 4
v19 := v13 × v18
*v26 := v13
*v34 := v13
goto Block 3
```

Block 3:

```
v43 := v17 < v42
if v43 goto Block 2
else goto Block 4a
```

Block 4a:

```
t13 := v19 div v17
*(v26+4) := t13
*(v34-4) := t13
goto Block 4
```